

MATTEJ PETROVIC

076 128 37 41 · PetrovicMattej@outlook.com · Malmö · mattejpetrovic.com

UTBILDNING

Chas Academy Sep 2025 – Jun 2027
IT & Cybersäkerhetstekniker

Coursera / Google Nov – Dec 2025
Google Cybersecurity Professional Certificate

Futuregames Sep 2024 – Jul 2025
Spelprogrammering

IntensivePT Mar – Jun 2021
Personal Trainer & Nutritional Advisor

NTI Gymnasiet Aug 2017 – Jun 2020
IT-Teknik

KOMPETENSER

Cybersäkerhet: Nätverkssäkerhet, Incidenthantering, Riskanalys, Hotmodellering

Ramverk & principer: NIST CSF, MITRE ATT&CK, CIS Controls, Zero Trust

Moln & DevSecOps: Docker, Kubernetes, Terraform, GitHub Actions, Trivy, CI/CD

Verktyg: Linux, Bash, Python, Git, Wireshark

AI & Automation: Prompting, AI agenter, AI integration, Voiceflow

SPRÅK

Svenska – Flytande

Engelska – Flytande

Kroatiska – Modersmål

PROFIL

Nyfiken och analytisk cybersäkerhetsprofil som trivs bäst när jag får förstå, bygga och säkra system i praktiken. Har arbetat med tekniska projekt och labbar inom bland annat nätverk, moln, containersäkerhet, CI/CD och automatisering med verktyg som Docker, Kubernetes, Terraform, GitHub Actions, Trivy och GCP. Har även ett starkt intresse för AI och hur intelligenta verktyg kan användas för att effektivisera arbetsflöden. Söker roller där säkerhetstänk, problemlösning och tekniskt djup värderas högt.

ERFARENHET

Projektledare, karriärprogram, Chas Academy Nov 2025 – Pågående

- Leder ett team inom karriärprogrammet med ansvar för planering, uppföljning och leverans mot uppsatta mål och deadlines
- Bygger och underhåller teamets CRM, hanterar leads och följer upp individuella bidrag för att säkerställa framsteg
- Identifierar och kontakter IT- och cybersäkerhetsföretag för nätverkande samt koordinerar teamets deltagande på branschevent

E-sportcoach & Performance Coach, Frilans Jan 2021 – Dec 2024

- Individuell 1-mot-1-coachning med fokus på systematisk prestationsförbättring över tid
- Analyserade matchdata och identifierade avgörande mönster i spelarnas beslutsfattande
- Tränade kritiskt tänkande, mental disciplin och lugn under press

Eventsäljare, Face2Face Jun – Dec 2020

- Marknadsförde produkter direkt till kunder på event och offentliga platser
- Överträffade försäljningsmål genom strategisk kommunikation och kundkontakt

Thaiboxnings-instruktör / Medlemsvärd, Boxcross Mar 2017 – Dec 2019

- Ledde pass för nybörjare och erfarna, ansvarade för schemaläggning och medlemshantering
- Byggede kundrelationer och ansvarade för att skapa en trygg, motiverande träningsmiljö

PROJEKT

NetTrap Mars 2026

Utvecklade en desktopbaserad honeypot-monitor för att simulera och övervaka aktivitet mot SSH och HTTP i realtid. Implementerade funktioner för loggning, sessionsanalys, export och visualisering av IP-baserad aktivitet i ett GUI-baserat gränssnitt. Projektet användes för att praktiskt utforska hur angriparbeteenden kan fångas upp, struktureras och analyseras.

github.com/Mattej-Petrovic/NetTrap

CyberBase Feb 2026 – Pågående

Designade och utvecklade en fullstack-webbapplikation för att lära, repetera och tillämpa cybersäkerhet. Definierade appens struktur, funktionalitet och innehåll, från datamodell och autentiseringsflöde till quiz-logik och kommandobibliotek. Integrerade kontextuell AI som låter användare markera text och få förklaringar anpassade efter ämne och sida. Byggt med Firebase, MongoDB och driftsatt publikt på Vercel.

cyberbase.vercel.app

AI-Driven Development Mar 2025 – Pågående

Använder AI som verktyg genom hela projektprocessen, från idé till färdig leverans på dagar. Har byggt AI-driven kundservice chatbot i Voiceflow med Airtable och Calendly integration, samt levererat kompletta kunduppdrag med strategidokument (marknadsanalys, konkurrensanalys, kundpsykologi, prisstrategi, genomförandeplan), konverteringsoptimerad hemsida, logotyp och fullständig teknisk uppsättning. Utforskar även automationsflöden med n8n och Make.com.

Purr-suit of Freedom Apr – Maj 2025

Isometrisk endless runner utvecklad i ett internationellt team (~15 personer) vid Futuregames med roller inom programmering, art, game design, production och product owner